

DROMECC is specialist op het gebied van drives en winches. Het innovatieve bedrijf in Rhenen werkt met een hecht team van 25 medewerkers. Vanuit de aandrijftechniek als basis ontwikkelt het bedrijf kwalitatief hoogwaardige lieren en liersystemen. Onze systemen worden wereldwijd gebruikt in diverse sectoren, waaronder scheepvaart, offshore, olie- en gasindustrie en de bouw. Elk project is weer een uitdaging waar het hele team de kans krijgt om hun kwaliteiten in te zetten! DROMECC ontwikkelt het product van aanvraag tot ontwerp, waarna het in de assemblage gemonteerd en getest wordt. Voor ons team zoeken wij versterking van een:

## Project Engineer Winches

Jouw taken:

- Ontwerp en specificatie van lieren en liersystemen volgens de vereisten van de klant
- Verantwoordelijk voor het coördinatie van het bouwen, installeren en testen van de lieren
- Beheer van het project van begin tot eind qua budget, planning en risico's
- Onderhouden van een sterke relatie met de klant en leverancier
- Werken met een hecht team zodat de kwaliteit van het product hoog is en aan de vereisten van de klant voldoet

Jouw vereisten:

- Minimaal MBO denk en werkniveau
- Ervaring met CAD software
- Affiniteit met industriële techniek
- Communicatieve vaardigheden; vermogen om relatie met de klant te onderhouden

DROMECC biedt jou:

- Een uitdagende functie bij een snelgroeiend bedrijf dat gespecialiseerd is in het bouwen van klant specifieke lieren en liersystemen
- Een competitief salaris en secundaire arbeidsvoorwaarden
- Een informele en dynamische werkomgeving met enthousiaste collega's
- Ruimte voor persoonlijke en professionele ontwikkeling

*Gijs: 'Het is nooit saai bij dit innovatieve bedrijf waarin jij de spil bent om alles in goede banen te leiden en de juiste oplossing te vinden voor een tevreden klant.'*

Ben jij de Project Engineer Winches die wij zoeken? Bel Cees 06-53758031 of stuur je CV naar [c.drost@dromec.nl](mailto:c.drost@dromec.nl) en we nemen zo spoedig mogelijk contact met je op!

We're all about motion